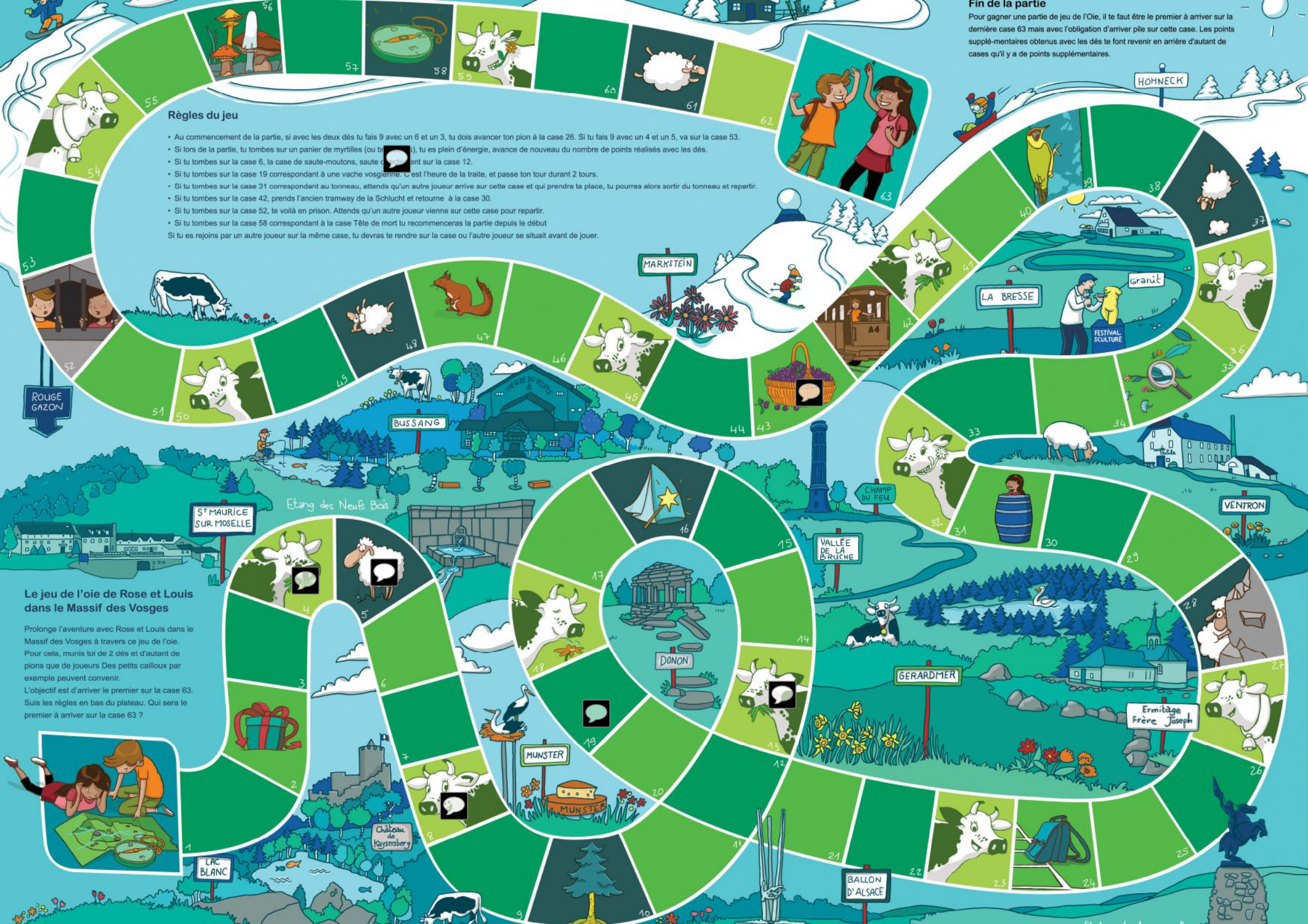


## Règles du jeu

- Au commencement de la partie, si avec les deux dés tu fais 9 avec un 6 et un 3, tu dois avancer ton pion à la case 26. Si tu fais 9 avec un 4 et un 5, va sur la case 53.
  - Si lors de la partie, tu tombes sur un panier de myrtilles (ou bûche de Noël), tu es plein d'énergie, avance de nouveau du nombre de points réalisés avec les dés.
  - Si tu tombes sur la case 6, la case de saute-moutons, saute d'un pion sur la case 12.
  - Si tu tombes sur la case 19 correspondant à une vache vosgienne. C'est l'heure de la traite, et passe ton tour durant 2 tours.
  - Si tu tombes sur la case 31 correspondant au tonneau, attends qu'un autre joueur arrive sur cette case et qui prendra ta place, tu pourras alors sortir du tonneau et repartir.
  - Si tu tombes sur la case 42, prends l'ancien tramway de la Schlucht et retourne à la case 30.
  - Si tu tombes sur la case 52, te voilà en prison. Attends qu'un autre joueur vienne sur cette case pour repartir.
  - Si tu tombes sur la case 58 correspondant à la case Tête de mort tu recommenceras la partie depuis le début.
- Si tu es rejoint par un autre joueur sur la même case, tu devras te rendre sur la case où l'autre joueur se situait avant de jouer.

**Fin de la partie**  
Pour gagner une partie de jeu de l'oie, il te faut être le premier à arriver sur la dernière case 63 mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case. Les points supplémentaires obtenus avec les dés te font revenir en arrière d'autant de cases qu'il y a de points supplémentaires.



## Le jeu de l'oie de Rose et Louis dans le Massif des Vosges

Prolonge l'aventure avec Rose et Louis dans le Massif des Vosges à travers ce jeu de l'oie. Pour cela, munis-toi de 2 dés et d'autant de pions que de joueurs. Des petits cailloux par exemple peuvent convenir. L'objectif est d'arriver le premier sur la case 63. Suis les règles en bas du plateau. Qui sera le premier à arriver sur la case 63 ?

# LES AVENTURES DE ROSE ET LOUIS DANS LE MASSIF DES VOSGES

Rose et Louis ont beaucoup de chance ! Il leur arrive toujours des aventures extraordinaires ! Ici ils croisent un lutin, là un magicien, ailleurs ils aident un berger et vivent encore beaucoup d'autres aventures. En parcourant le Massif des Vosges, ils passent de surprises en surprises et chaque fois t'invitent à reconstituer leurs histoires en suivant leurs pas. Pour les suivre il suffit d'avoir de la curiosité et des bonnes chaussures ! À toi de jouer !



GÉRARDMER

1h15

2km

**GÉRARDMER D'ANTAN**  
Papy Gérard est de retour à Gérardmer ! Après avoir quitté la ville en 1941 à l'âge de 11 ans pour fuir la guerre, le voilà revenu sur les lieux de son enfance.  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de tourisme intercommunal des Hautes Vosges  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 48.02143 – 6.873492

LA BRESSE

1h30

2km

**LES MÊS AVENTURES DE CASTON LE BÛCHERON**  
Mais qui a volé les morceaux de bois de Gaston, le bûcheron ? Seraient-ce les sotrés, ces lutins farceurs habitants de la forêt Bressaude ?  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de La Bresse  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 48.0217 – 6.951728

VENTRON

2h15

4,5km

**À LA RECHERCHE DES MOUTONS ÉGARÉS**  
La cloche de l'usine textile sonne. Vite, c'est l'heure pour le berger d'aller y travailler. Mais, dans sa précipitation, il a oublié de fermer le parc de ses moutons...  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme intercommunal des Hautes-Vosges - Bureau de Ventron  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 47.927472 – 6.890862

BUSSANG

1h

1km

**QUE LE SPECTACLE COMMENCE !**  
Le spectacle que Rose et Louis sont venus voir au Théâtre du Peuple se jouera-t-il ce soir ? Des garnements du village se sont introduits dans les loges et ont volé des accessoires et des éléments du décor !  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de Bussang  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 47.882302 – 6.847721

SAINT-MAURICE-SUR-MOSELLE

2h15

4km

**SUR LES TRACES DU MAGICIEN D'EAU**  
Si la vallée de Presles est la plus arrosée de France, c'est grâce au Magicien d'Eau. Rose et Louis, très curieux, suivent les traces du magicien et découvrent les multiples usages de l'eau.  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de Saint-Maurice-sur-Moselle  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 47.849848 – 6.811091



WALDESBACH

2h

3km

**LE JOURNAL DE LOUISE LOUX**  
En visitant le Musée Jean-Frédéric Oberlin, Rose et Louis ont déniché le journal de Louise Loux... Espiègles et curieux, ils voudraient tout connaître de sa vie au Ban de la Roche. Ils partent sur ses traces à la recherche d'indices qui leur révéleront une vie bien remplie.  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de la Vallée de la Bruche  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 48.414947 – 7.214959

KAYSERSBERG

1h30

2km

**MYSTÈRE À KAYSERSBERG**  
En l'an 1599, Félicien est un petit chénapan très farceur. Une nuit, grâce au passe-partout de son père, il s'introduit chez les artisans et commerçants pour dérober leurs outils et leurs besaces.  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de la Vallée de Kaysersberg  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 48.139122 – 7.264097

MUNSTER

1h15

2km

**À LA RECHERCHE DU PERSONNAGE MYSTÈRE**  
Qui se cache derrière l'inscription « FH 1859 » ? Curieux de tout, Rose et Louis se lancent sur cette mystérieuse piste et découvriront un personnage célèbre de Munster.  
→ Supports de jeu disponibles à l'Office de Tourisme de la Vallée de Munster  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 48.039998 – 7.138241

LE MARKSTEIN

1h30

2,8km

**SUR LA PISTE DES MYRTILLES**  
Une tarte à la myrtille, c'est meilleur avec des myrtilles ! Hélas mamie Anna, cuisinière à la ferme-auberge du Hahnenbrunnen n'en a plus. Rose et Louis sont donc chargés d'aller en chercher à la ferme-auberge voisine.  
→ Supports de jeu disponibles dans les Offices de Tourisme de Saint-Amarin et de Guebwiller et à la Ferme-Auberge du Hahnenbrunnen.  
→ Coordonnées GPS du départ du jeu : 47.952464 – 7.019237



# DES AVENTURES À VIVRE EN FAMILLE !

Les stations du Massif des Vosges donnent le meilleur de leur diversité, pour vous faire vivre des moments inoubliables en famille ! En vallée ou en montagne, chacune d'entre elles vous a concocté des balades pensées pour les enfants. Laissez-vous guider et partez ensemble sur les traces de nos 2 aventuriers, Rose et Louis !



## AVANT DE PARTIR

**Les parcours sont adaptés aux familles et présentent des intérêts ludiques et de découverte.**  
**Voici un petit explicatif des pictogrammes que vous retrouverez sur la carte.**



**DURÉE**  
Ce pictogramme vous indique la durée moyenne de la balade. Celle-ci a été déterminée à l'issue de tests effectués par des familles avec des enfants d'âges différents. Il s'agit d'une indication, chaque famille marchant à son rythme. Respirez et profitez !  
Pour les itinéraires indiquant une durée d'au moins 1h30, nous vous conseillons de prendre avec vous le goûter et de faire une petite pause en famille sur le parcours.



**DISTANCE**  
Les itinéraires proposés n'excèdent pas les 4,5 kilomètres. Ils sont dans l'ensemble accessibles à tous les petits marcheurs. Ce pictogramme vous permettra de connaître la distance à parcourir avant de commencer un parcours, et de déterminer si celui-ci correspond bien aux habitudes de marche de vos enfants.



**MÉTÉO**  
Ces différents itinéraires vous permettent de découvrir la nature et les sommets du Massif des Vosges, qui reste un territoire de montagne. Ce pictogramme vous indique quels itinéraires sont praticables en cas de neige.



## ET APRÈS ?

**N'hésitez pas à partager vos expériences et photos insolites sur la page Facebook du Massif des Vosges**

# LES AVENTURES DE ROSE ET LOUIS DANS LE MASSIF DES VOSGES



# DES AVENTURES À VIVRE EN FAMILLE

À VOTRE SERVICE, 11 OFFICES DE TOURISME

Retrouvez nos balades ludiques et leurs supports auprès des sites suivants :

BALLON D'ALSACE

MAISON DU TOURISME DU BALLON D'ALSACE

Route du Ballon d'Alsace

Bâtiment des démineurs

90200Lépuix

Tél.: 03 29 25 20 38

www.ballondalsace.fr

Mail : accueil@destination-ballondalsace.fr

LA BRESSE

OFFICE DE TOURISME DE LA BRESSE

2A, rue des Proyes - 88250 La Bresse

Tél.: 03 29 25 41 29

www.labresse.net

Mail : tourisme@labresse.fr

LAC BLANC

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE KAYSERSBERG

39, rue du Général-de-Gaulle

68240 Kaysersberg

Tél.: 03 89 78 22 78

www.lac-blanc.com

Mail : contact@lac-blanc.com

BUSSANG

OFFICE DE TOURISME DE BUSSANG

8, avenue de la Gare - 88540 Bussang

Tél.: 03 29 61 50 37

www.bussang.com

Mail : info@bussang.com

WALDESBACH

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE LA BRUCHE

114, Grand Rue - 67130 Schirmeck

Tél.: 03 88 47 18 51

www.valléedelabruche.fr

Mail : tourisme@valléedelabruche.fr

GÉRARDMER

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL DES HAUTES VOSGES - GÉRARDMER

4, place des Déportés

88400 Gérardmer

Tél.: 03 29 27 27 27

www.gerardmer.net

Mail : info@gerardmer.net

SAINT-MAURICE-SUR-MOSELLE

OFFICE DE TOURISME DE LA BRESSE

2A, rue des Proyes - 88250 La Bresse

Tél.: 03 29 25 41 29

www.labresse.net

Mail : tourisme@labresse.fr

MARKSTEIN

OFFICE DE TOURISME DES HAUTES VOSGES D'ALSACE, BUREAU DE SAINT-AMARIN

81, rue Charles de Gaulle

68550 Saint-Amarin

Tél.: 03 89 82 13 90

www.hautes-vosges-alsace.fr

Mail : saint-amarin@hautes-vosges-alsace.fr

OFFICE DE TOURISME DE GUEBWILLER ET DES PAYS DU FLORIVAL

45, rue de la République

68500 Guebwiller

Tél.: 03 89 76 10 63

www.tourisme-guebwiller.fr

Mail : info@tourisme-guebwiller.fr

MUNSTER

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE MUNSTER

1, rue du Couvent - 68140 Munster

Tél.: 03 89 77 31 80

www.vallee-munster.eu

Mail : contact@vallee-munster.eu

SAINT-MAURICE-SUR-MOSELLE

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL DES BALLONS DES HAUTES VOSGES

28 bis, rue de Lorraine

88560 Saint-Maurice-sur-Moselle

Tél.: 03 29 24 53 48

www.ballons-hautes-vosges.com

Mail : stmaurice@ballons-hautes-vosges.com

VENTRON

OFFICE DE TOURISME INTERCOMMUNAL DES HAUTES VOSGES - BUREAU DE VENTRON

4, place de la Mairie - 88310 Ventron

Tél.: 03 29 24 07 02

http://ot-ventron.com/

info@ot-ventron.com

MASSIF DES VOSGES

milliers d'années de découvertes

UNION EUROPÉENNE

Fonds Européen de Développement Régional